

Egri Pásztorvölgyi foglalkozása Bee-Bottal, CodeBuggal az ISZE Tehetségpontban

„A szakkör alatt megtanultunk Imagine Logo programozást megtapasztalhattuk, hogy mennyi-mindent lehet. Az informatika szakkör nagyon népszerű iskolánkban. A foglalkozások alatt lehetőségünk van informatikai ismereteink bővítésére. Begyakoroljuk a számítógép használatát. Tapasztalatokat szerezünk a grafika a szövegszerkesztés, a táblázatkezelés és bemutató készítés világában. Munkánk során megismerjük az Internet helyes használatát. Programozunk, interaktív táblán oldunk meg játékos, és gondolkodtató feladatokat.”

Bozó Miklós 8. a

„A program során sok érdekes dologgal ismerkedtünk meg, többek között a robotprogramozással is.

Minden hétfőn lelkesen jöttünk az infóterembe és vártuk, hogy milyen érdekeséget fogunk aznap tanulni. A kedvenc részem személy szerint a Bee-Boot programozása volt. A lényege nagyon egyszerű és könnyen megtanulható. A lényege csupán annyi, hogy a roboton található nyilak segítségével be kell programoznod az „úticélját” és már kész is.

Egyszer alkalmunk volt megmutatni egy szakkör alatt azt, hogy mivel ütöttük el az időnk nagy részét. Az ISZE elnöke (egy kedves hölgy) látogatott el hozzánk, és megnézte, hogyan dolgozunk. Pár tesztet ki kellett töltenünk és érdekes témáról beszélgettünk.

Az informatika szakkör magába foglalta azt is, hogy a résztvevő gyerekek (tehát mi) ellátogathattunk a Kecskeméti

egyetemre és megnézhattuk a Mercedes gyárat is. Én összességében nagyon jól éreztem magam a foglalkozások során, és örülök, hogy elmehettem a gyárba, ami sok ember álma és nekem meg is valósult.”

Veres Panna 8. b

„Diákmentorként vettem részt a programban és sok új tapasztalattal gazdagodtam a foglalkozások alatt. A szakkörök során a különböző robotokkal foglalkoztunk. Számos újat tanulhattam én is ezek működéséről és programozásáról.

Az órák mindig jó hangulatban és vidáman teltek. A gyerekek érdeklődve és figyelmesen követték az utasításokat és véleményem szerint igen sokat tanulhattak és remélem, sokan közülük hasznosítani tudják a jövőben az itt tanultakat.

A kirándulás szintén hatalmas élmény volt mindenki számára. A hosszú és fárasztó buszozás után egy nagyon érdekes előadást halhattunk az ipari robotokról és azok programozásáról. A látványos bemutató pedig sok gyerek érdeklődését felkeltette. A gyárban megfigyelhettük a gépek valóságban való alkalmazásáról és arról, hogy milyen előnyeik vannak. A finom ebédet követően egy jól felkészült srácot hallgathattunk meg. Nagyon megdöbbsentem, hogy mennyi mindent lehet elmondani egy egyszerű játékról és hány dologra is kell figyelni miközben, játszunk vele.

Összességében nagyon jól éreztem magam és sokat tanultam és remélem a többiek is hasonlóan éreznek.”

Havassy Zoltán Szabolcs 9. kny

„Szerintem jó dolog volt a szakkörrel dolgozni, mert sok új dolgot tanulhattam, sok új élménnyel lettem gazdagabb. Programozhattunk különböző robotokat, elsajátítottunk új dolgokat.

A kiránduláson megismerkedhettem a Mercedes autók gyártásával, valamint elmehettünk a GAMF Robotlaborba. Jó volt a szakkörrel dolgozni, mert, együtt programoztunk Bee-botot, Codebugot.

Különböző mintákat rajzoltunk a Codebuggal és ez jó volt, hiszen megismerkedtünk a programozással és kaja is jó volt a szakkör és a kirándulás alatt. Érdekes dolgokat láttunk Például Mercedes elemek összeszerelése agyárban Kecskeméten.

Összességében jól éreztem magam a szakkör alatt és a kirándulás alatt, valamint élménnyel teli volt.

Köszönöm a foglalkozást Tanárnőnek!”

Kormos Zétény 8. b

„Ebben az összefoglalóban beszámolók arról, hogy milyen kalandban részesültünk.

Reggel 7:00-kor gyülekeztünk az iskola udvarán a buszra várakozva. Egy negyed óra múlva sikeresen elindultunk. Első megállónkig 3 óra hosszát utaztunk. A Kecskeméti Egyetemet látogattuk meg. Első sorban az ipari

munkarobotokról beszélgettünk. Megnéztük a programozásukat, az alkatrészeit valamint a teherbíró képességüket. Itt 2 óra hosszát töltöttünk el. Egy fél óra múlva megérkeztünk a Kecskeméti Mercedes-Benz Gyárba. Először két kisfilmet néztünk meg a gyár megalapításáról és a gépjármű készítési technikájáról. Ezek után kaptunk egy neon sárga „V.I.P.”-is mellényt hogy a dolgozók észrevegyenek bennünket. Majd tovább sétáltunk a főépületbe. Az idegenvezető hölgy megmutatta a gyár kicsinyített mását. Ezután kaptunk egy fülhallgatót és egy rádiót hogy jobban halljuk a látogatás során. Elsőnek egy busszal körbe utaztuk az egész beépített területet. Egy érdekességet is megtudtunk róla. Igazából még Kecskemét után egész sokáig még a Mercedes-Benz gyár területe van, csak ez még nincs beépítve. Következő megállónk maga a gyár volt, ahol megnéztük az alkatrészek fényezését, összerakását és hegesztését is. A gyárban 2 óra hosszát töltöttünk el. Ez után jött a várva-várt rész, az ebéd. A menü rántott csirkemell sült krumplival, csemege uborkával és két db csokis-nutellás palacsinta. E boldog percek után elmentünk a Játékmúzeum és Műhely- „Gyakorlat teszi a játékmestert” című foglalkozásra. A Pixel nevezetű úgymond „egyesület” három tagja tartotta nekünk az előadást. A Gamepaddal való ügyességi játékot fürkésztük ki, hogy milyen sok mindenből áll. Ez után kilehetett próbálni ezen kívül még 3 játékot is. Ezek után a következő megállópont az iskolánk volt. Visszafele is 3 óra hosszát utaztunk. Lényegében az oda-vissza út, 6 óra volt.

Ha Erika néni nem nevez a pályázatra, nem részesültünk volna ekkora élményben. Köszönjük mindannyian neki.”

Korponai Kamilla 6. b

„Az én személyes véleményem a szakkörről, hogy nagyon jó és élvezetes volt. Az órákon sok hasznosat és érdekeset láttam, tanultam meg és az étel is nagyon finom volt. Az Imagine-Logo, Code-Bug és Ed-bot is új volt számomra. A kirándulás nagyon jó volt. A Mercédész gyár és akadémia meg látogatása és a játékok történelméről szóló előadás és az ebéd is jó volt. Köszönöm Erika néninek, hogy részt vehettem rajta, egy élmény volt.”

Madarász Dávid 6. a

„A kezdetek során elég nehéznek bizonyult a programozás, szerencsére hamar megtalálta mindenki azt, amivel jól érezheti magát. Sok mindenben kipróbálhattuk magunkat.

Az órák jó hangulattal teltek, jól összekovácsolódtunk, eltekintve attól, hogy különböző korosztály voltunk.

Kellemesen úton vehettünk részt, ahol meglátogattuk a Neumann János Egyetemet, a Mercedes gyárat és egy különleges interaktív előadáson vettünk részt, ahol közelebbről megismerkedhettünk a mai modern világgal és annak játékaival, például Playstation és egyéb játékokkal.

A szakkör során nagyon jól éreztem magam, főleg Bee-bottal foglalkozva.

Köszönöm szépen a lehetőséget, hogy részt vehettem ezen a programon!”

Nagy Ágota 8. b

„Az volt a jó, hogy Erika néni sok érdekes dolgot mutatott nekünk. A különféle robotok nagyon jók voltak és ezek érdekessé tették ezt az egész dolgot.

A kirándulás: Reggel 6.45 percre kellett érkezni 7 órakor indultunk volna, de egy negyed órával később indultunk el. Az oda út is jó volt csak egy baj volt, hogy 3 órás volt. 10.20 percre értünk oda a GAMF robotlaborba. Itt sok érdekességet mondtak az ipari robotokról, programozásukról. Ennek 11 órakor lett vége és ez után a Mercedes gyárba mentünk. Mikor odaértünk kb. 15 percet kellett várni. Csoportképet is csináltunk, de a Mercedes gyár a kapuját nem lehetett lefotózni. Kaptunk fülhallgatókat és láthatósági mellényeket is. Először egy busszal körbe vittek minket az egész gyár körül. Megmutatták, hogy milyen sorrendben rakják össze az autót. Ezután ebédelni mentünk a Sasfészek nevű étterembe, ahol rántotthúst ettünk sült krumplival, a desszert egy nutellás palacsinta és egy kakaós volt. Ez nagyon finom volt. Ezt követően elmentünk egy olyan helyre ahol sokat beszéltek egy ritmusjátékról, amit aztán ki lehetett próbálni. Mikor ennek vége lett elindultunk vissza az iskolába. 7 15 percre értünk vissza.

Nagyon jó volt ez a kirándulás. Köszönöm, hogy kaptam rá lehetőséget.”

Márta-Kocsor Imre 6. a

„A szakkörnek hála sok érdekes és nevetséges pillanat volt miközben a programozást tanultuk.

A kirándulás Kecskemétre vezető hosszú úton is sokat szórakoztunk. A gyár bonyolult működését megpróbálták elmagyarázni, de az út fáradalmi miatt nem nagyon érttetem meg, de még így is érdekesnek találtam.

A szakkör ideje alatt felejthetetlen emlékeket szereztem.”

Mészáros Máté 8. a

„A foglalkozásokat tanultunk a programozásról. Érdekes, hasznos dolgokat sajátítottunk el és nagyon jól éreztük magunkat. A szakkörnek köszönhetően megismertük a Codebugot és a Beebotot és utóbbi használatát a harmadikosoknak is meg tudtuk tanítani.

A kedvencem a kirándulás volt, amikor megcsodálhattuk a Mercedes gyárat, az érdekes ipari robotokat és izgalmas előadásokon vettünk részt. Közösen játszottunk és látogattunk csodás helyeket. Szórakoztató kirándulás volt, a szakkör fénypontja.

Mindannyian sok élménnyel és tudással gazdagodtunk és boldogok vagyunk, hogy erre a szakkörre járhattunk. Nem érdekelt ennyire az informatika ezelőtt az év előtt.”

Nagy László 8. a

„A szakkör során rengeteg dolgot megtanultam a programozás alapjairól és főbb alkotó elemeiről.

A legfőbb élmény a Mercedes gyár látogatása volt, ahol megismerkedtem az autók gyártásával.(sajnos nem vezethettünk ☹) Nekem személy szerint az alkatrészeket szállító úgynevezett „kutyák” tetszettek.

A pixelfoglalkozás (játékmúzeum) is egy jó élmény volt bár az időből szerintem nem jutott elég.

Az egyetemi előadást kicsit vontatottnak éreztem.(persze megeshet, hogy csak az utazás fáradalmi tükröződtek rajtam.”

Zagyva Áron 8. a

„A szakkör során rengeteg új dologgal ismerkedtem meg, amivel a mai modern világban tudásbéli előnyre tehettem szert a programozás terén.

Sok új élménnyel lettem gazdagabb, amihez a szakkör végén tett gyárlátogatás nagyban hozzájárult, ahol nemcsak az autók gyártásával, de még ezeket gyártó robotok működésével is megismerkedhettem.

Összeségében jól éreztem magam és örülök, hogy betekintést nyerhettem a programozás világába.”

Molnár Bálint 8. a

„Az év közben nagyon sok érdekes dolgot tanultunk a szakkörön. Megtanultuk, hogy írjunk programokat Imagine-Logo-ban, különböző pályákon „vezetgettük” a Bee-bot padlórobotot, Code-bug programokat írtunk. Az iskola többi tanulójának is megmutathattuk, hogy működnek ezek az érdekes kis robotok. Erika nénire figyeltünk, érdekes dolgokat tanultunk tőle.

A kiránduláson még több érdekes dolgot láttunk és ismertünk meg. A GAMF robotlaborban és a Mercedes gyárban kicsi és nagy gyári robotokat láttunk, utóbbiban ismerkedtünk meg a gyár történelmével és a gyártás folyamataival. Az összeszerelő üzemek nagyon érdekesek voltak, óriási robotokat láttunk.

Az ebéd is nagyon finom volt, de persze nem ez volt a kirándulás lényege.

A játékmúzeumban meg tudtam, hogy egyszerűnek tűnő játékok is milyen nehezek és érdekesek lehetnek. Megismertem játékokat melyekről sose hallottam, de mégis megszerettem.

Nagyon hálás vagyok, amiért itt lehetek a szakkörön, és remélem jövőre is tudok majd jönni.”

Olsen Martin 7. a

„A szakkör során nagyon jól éreztem magam, és rengeteget tanultam a különböző robotok programozásról. Sokkal jobban érdekel az informatika, mióta ilyen különleges részeivel ismerkedtem meg.

A kirándulás is nagyon izgalmasan telt. A Robotlaborban megnézhattük az ABB ipari robotok működését és használatát. A Mercedes gyárban megtekinthettük, hogy hogyan lesz az alkatrészekből komplett autó. Az ebéd rendkívül hangulatos helyen volt, és finomat étkezhettünk. A Játékmúzeumban tanulhattunk a konzolok használatáról és a számítógépes játékokról.

Nagyon örülök, hogy Erika néni pályázott!

Köszönöm szépen a lehetőséget, hogy részt vehettem a programon!)”

Patkó Orsolya 8. a